

**令和6年度入学者選抜試験 一般選抜（前期日程）
「実技(ビジュアルデザイン学科)」採点基準**

1. 評価基準：

「限られた時間内に対象を理解し構成する能力、対象を描写するために必要な日常的な観察に基づく思考力・判断力・表現力」を総合評価する。

2. 採点基準：

(1) 出題意図を理解し、的確に表現されているか（対象を描写するために必要な日常的な観察に基づく思考力・判断力）

意図：想定描写の条件に、数値により立体物の構造や大きさを指定する情報を含めることで、思考力・判断力を測る。

(2) 立体物の構成、表現が適切であるか（限られた時間内に対象を理解し構成する能力、対象を描写するために必要な日常的な観察に基づく表現力）

意図：立体物の構成（複数の立体物の関係等）及び表現（形態、色彩、質感）により、構成力、表現力を測る。